

Program

- Relaxace kráteru – formulace úlohy (P. Maierová)
- Začínáme s ElmerGUI (O. Souček)

### Začínáme s ElmerGUI

Grafický interface pro ElmerSolver, umožňující import geometrie, generování sítí, zadání parametrů modelu, komunikaci se solverem, tvorbu vstupního souboru pro postprocesor ElmerPost

Kde: zatím pouze geof40

Spuštění: **ElmerGUI**

Úvod: ElmerGUI manuál: [ElmerGUIManual.pdf](#)

- První příklad – temperature distribution 1
- Jeho modifikace pro spočtení přechodového stavu:  
Chceme přidat časovou závislost – jak vypadá obecně rce vedení tepla v ELMERu?:  
[ElmerModelsManual.pdf](#)
- Model=>Setup:  
Simulation type: Transient  
Timestep intervals: 300 (počet počítaných časových kroků)  
Output intervals: 1 (s jakým krokováním má solver ukládat výsledek do výstupního .ep souboru)  
Timestep sizes: 0.001  
Model=>Setup:  
Heat capacity: 1.0  
  
Vygenerovat solver input file! : Sif=> Generate sif file  
Uložit  
Run: Solver, ElmerPost  
  
Prohlédnutí výsledku časového běhu v ElmerPost:  
File=>Open select timesteps: all, Ok  
Edit => Timestep control (Loop pro animaci)

Bliže a podrobněji o tom, co jsme vlastně dělali:

Vstupní soubor

Angle.grd je interpretován pomocí ElmerGrid u [ElmerGridManual.pdf](#)

```
##### ElmerGrid input file for structured grid generation #####
Version = 210903
Coordinate System = Cartesian 2D
Subcell Divisions in 2D = 2 2 !počet čtvercových buněk ve směru x a y os
Subcell Sizes 1 = 1 1      ! rozměry čtvercových buněk ve směru x
Subcell Sizes 2 = 1 1      ! rozměry čtvercových buněk ve směru y
Material Structure in 2D    !materiálová matice
  1  0
  1  1
End
Materials Interval = 1 1
Boundary Definitions
# type  out  int
  1  0  1  1
End
Numbering = Horizontal
Element Degree = 1
```

Element Innernodes = False  
 !Triangles = True           !pokud true, rozdělí každý obdélník na dva trojúhelníky  
 Reference Density = 0.1      !hustota elementů  
 Element Ratios 1 = 1 1      ! relativní poměr prvního a posledního elementu v každé buňce – default 1, x směr  
 Element Ratios 2 = 1 1      ! relativní poměr prvního a posledního elementu v každé buňce – default 1, y směr  
 Element Densities 1 = 1 1   !poměry hustot elementů v x směru  
 Element Densities 2 = 1 1   !poměry hustot elementů v y směru

Čili kříž vytvoříme například takto (cross.grd):

```

##### ElmerGrid input file for structured grid generation #####
Version = 210903
Coordinate System = Cartesian 2D
Subcell Divisions in 2D = 3 3
Subcell Sizes 1 = 1 1 1
Subcell Sizes 2 = 1 1 1
Material Structure in 2D
  0 1 0
  1 1 1
  0 1 0
End
Materials Interval = 1 1
Boundary Definitions
# type  out  int
  1   0   1   1
End
Numbering = Horizontal
Element Degree = 1
Element Innernodes = False
!Triangles = True
Reference Density = 0.1
Element Ratios 1 = 1 1 1
Element Ratios 2 = 1 1 1
Element Densities 1 = 1 1 1
Element Densities 2 = 1 1 1
  
```

Ted' máme pouze jeden materiál a pouze jednu hranici  
 Co kdybychom chtěli zadat různé Dirichletovské podmínky na různých částech hranice (boundaries.grd):

```

##### ElmerGrid input file for structured grid generation #####
Version = 210903
Coordinate System = Cartesian 2D
Subcell Divisions in 2D = 2 2
Subcell Sizes 1 = 1 1
Subcell Sizes 2 = 1 1
Material Structure in 2D
  1  0
  2  3
End
Materials Interval = 1 3
Boundary Definitions
# type  out  int
  1   -3   1   1
  2   -4   1   1
  2   -2   1   1
  2    0   2   1
  2   -1   3   1
  2   -3   3   1
  
```

```
3 -2 3 1
End
Numbering = Horizontal
Element Degree = 1
Element Innernodes = False
!Triangles = True
Reference Density = 0.1
Element Ratios 1 = 1 1
Element Ratios 2 = 1 1
Element Densities 1 = 1 1
Element Densities 2 = 1 1
```